

DESCRIPCIONES MÍNIMAS DE LOS JUGUETES CLASIFICADOS EN LA PARTIDA 95.03

Instructivo de Trabajo INTA- IT.01.17 aprobado con R.S.N.A.A. N° 680-2010/SUNAT/A

I. OBJETIVO

Establecer las pautas para una correcta descripción y determinación del valor en Aduana de las mercancías clasificadas en la partida 95.03 del Sistema Armonizado cuando sean destinadas a los regímenes de Importación para el Consumo, Admisión Temporal para Perfeccionamiento Activo y Admisión Temporal para Reexportación en el mismo Estado.

II. ALCANCE

Está dirigido al personal de la Superintendencia Nacional de Administración Tributaria – SUNAT y a los operadores del comercio exterior que intervienen en los regímenes de Importación para el Consumo, Admisión Temporal para Perfeccionamiento Activo y Admisión Temporal para Reexportación en el mismo Estado.

III. REFERENCIA

Instructivo de Trabajo de la Declaración Aduanera de Mercancías, INTA-IT.00.04.

IV. NORMAS GENERALES

1. La clasificación arancelaria se basa en las características propias o específicas de cada mercancía que se presenta a despacho. En tal sentido, las disposiciones del presente instructivo sólo se aplican a las mercancías que se clasifiquen en la partida del Sistema Armonizado 95.03.
2. Al solicitar los regímenes de Importación para el Consumo, Admisión Temporal para Perfeccionamiento Activo o Admisión Temporal para Reexportación en el mismo Estado, el declarante debe describir la mercancía clasificada en la partida del Sistema Armonizado 95.03 conforme a lo dispuesto en el presente instructivo, sus anexos y tablas correspondientes. El incumplimiento conllevará a la aplicación de las sanciones establecidas en la Ley General de Aduanas.

V. INSTRUCCIONES

A. Descripción.

El declarante debe describir las mercancías clasificadas en la partida del Sistema armonizado 95.03 en las siguientes casillas del ejemplar B de la Declaración Aduanera de Mercancías.

5.11 Unidad comercial. Se indica la unidad comercial de las mercancías en unidades (UNI), docenas (DOC) o conjunto de unidades de diferentes tamaños, surtido y juego (SET).

5.12 Nombre del producto. Se indica el nombre con el cual se conoce comúnmente a la mercancía según la Tabla N° 1 del Anexo I del presente instructivo.

5.13 Marca Comercial del Producto. Se indica la marca de la mercancía, la cual está constituida por cualquier signo que sea apto para distinguir la mercancía en el mercado. La marca es la denominación que otorga el fabricante, el vendedor o el importador a la mercancía para distinguirlo de otras mercancías.

5.14 Modelo. Se indica el modelo con el que se identifica la mercancía, el cual puede estar representado por caracteres numéricos o alfanuméricos (letras y números) e identifica a la mercancía respecto de otras.

5.19 Características: Se indican los siguientes datos:

a) Primera fila. Se declara el código y composición de la mercancía.

- **Código.** Se indica el código de la mercancía asignado por el fabricante, el cual, debe coincidir con el código del Registro Sanitario emitido por DIGESA, de ser el caso.
- **Composición.** Se identifica el o los componentes de la mercancía, según la Tabla N° 3 del Anexo 1; en caso que tenga más de un componente, indicar estos en orden de mayor a menor porcentaje de participación.

b) Segunda fila. Se indica las dimensiones de la mercancía

- **Dimensiones:** Se indica el largo, ancho y alto (L x A x H) o diámetro y alto (D x H) de la mercancía, según su presentación, expresados en centímetros (cm).

c) Tercera Fila. Se indica el tipo, subtipo y accesorios de la mercancía

- **Tipo, subtipo.** Se indica el tipo y sub-tipo de juguetes de acuerdo al nombre según la siguiente especificación:

- Para los juguetes de ruedas de la Tabla N° 1 del Anexo 1, se debe indicar el tipo según la Tabla N° 2 del Anexo 1.
- Para los muñecos (as) de la Tabla N° 1 del Anexo 1, se debe indicar las actividades que realiza según la Tabla N° 4 del Anexo1.
- Para los juguetes para armar (juguete para armar de la Tabla N° 1), se debe indicar el tipo de juguetes según la Tabla N° 5 del Anexo 1; asimismo, se debe señalar el número de piezas.
- Para los juguetes compuestos por distintos elementos (set de juegos) de la Tabla N° 1 se debe indicar el subtipo de acuerdo a la Tabla N° 6.
- Para las armas (ARMAS de la Tabla N° 1) se debe indicar el subtipo

indicado en la Tabla N° 7 y el tipo de proyectil que lanza según la Tabla N° 8.

- **Accesorios.** Se indica si la mercancía tiene o no accesorios, en caso de tenerlos, el declarante debe especificar los productos u objetos complementarios que acompañan o se superponen a la mercancía.

d) Cuarta fila. Se indica la fuente de movimiento, usuario y modo de presentación.

- **Fuente de movimiento.** Se indica la fuente de movimiento del juguete según lo indicado en la Tabla N° 9 del Anexo 1 del presente instructivo.
- **Usuario.** Se indica el usuario del juguete.
- **Modo de presentación.** Se indica el modo de presentación según la Tabla N° 11. En caso se trate de Set (conjunto surtido o juego), se indica el número de piezas que compone la mercancía, únicamente cuando se haya declarado como “nombre comercial” según la Tabla N° 1 los productos: “Juguete para armar” (código 003), “juego compuesto por distintos elementos” (código 010) y “Juguete didáctico educativo” (código 012).

5.20 Observaciones. En esta casilla se consigna la información adicional no detallada en las casillas anteriores.

B. Modelos de descripción

Ejemplo 01

Se desea declarar los juguetes, clasificados en la subpartida Nacional N° **9503.00.29.00**, cuyas características son las siguientes:

Muñeca para niña de nombre “Hadita”, marca Ami Max, código FH 6214 que coincide con el otorgado por DIGESA, composición 100% plástico, realiza las siguientes funciones: canta, baila y llora, está presentada en una caja cuyas dimensiones son 15 x 10 x 30 cm., funciona a pilas, se presenta en unidades y tiene como accesorio dos vestidos.

El formato impreso del ejemplar B debe considerar las descripciones, tal como se muestra a continuación:

5.11 Unidad comercial	5.12 Nombre del producto	5.13 Marca	5.14 Modelo
UNI	Muñeca	Amil Max	Hadita
5.19 Características			
1. Código: FH 6214 Composición: Plástico			
2. Dimensiones: 15 x 10 x 30 cm.			
3. Funciones: Canta, baila, llora Accesorios: Dos vestidos			

4. Fuente de movimiento: Electricidad a través de Pilas
Usuario: Niña Presentación: Caja
5.20 Observaciones:

Ejemplo 02

Se desea declarar los juguetes clasificados en la Subpartida Nacional N° **9503.00.30.00**, cuyas características son las siguientes:

Cuatrimoto para niño, marca TRUCK, modelo Power 4WD Súper King, de composición 80% aluminio y 20% latón, de 60 x 40 x 15 cm., presentado en blister, funciona a fricción, con cuatro choferes de plástico, código 6688, presentado en unidades y dos llantas de repuesto.

El formato impreso del ejemplar B debe considerar las descripciones, tal como se muestra a continuación:

5.11 Unidad comercial	5.12 Nombre del producto	5.13 Marca	5.14 Modelo
UNI	Juguete de ruedas	Truck	Power 4WD Super King
5.19 Características			
1. Código: 6688 Composición: Metal			
2. Dimensiones: 60 x 40 x 15 cm.			
3. Tipo: Cuatrimoto Accesorios: Dos llantas de repuesta y cuatro choferes de plástico			
4. Fuente de movimiento: Fricción Usuario: Niño			
Presentación: Blister.			
5.20 Observaciones			
Composición: 80% aluminio y 20% latón			

Ejemplo 03

Se desea declarar los juguetes clasificados en la Subpartida Nacional N° **9503.00.95.00**, cuyas características son las siguientes:

Set de belleza para niña, marca Reina, modelo Girls Table Dresser, de composición 100% plástico, de 60 x 40 x 10 cm., presentado en caja, con peine, espejo, rúleros, lápiz labial, pulsera y secadora, código 73008.

El formato impreso del ejemplar B debe considerar las descripciones, tal como se muestra a continuación:

5.11 Unidad comercial	5.12 Nombre del producto	5.13 Marca	5.14 Modelo
SET	Set de belleza	Reina	Girls Table Dresser
5.19 Características			
1. Código: 73008 Composición: Plástico			
2. Dimensiones: 60 x 40 x 10 cm.			
3. Tipo: Cosmetología Accesorios: Con accesorios			
4. Fuente de movimiento: Sin fuente de movimiento Usuario: Niña Presentación: Set, 6 piezas			
5.20 Observaciones			
Incluye peine, espejo, rulos, lápiz labial, pulsera y secadora.			

VI. ANEXOS

Tabla N° 1 "NOMBRE DEL PRODUCTO"

Tabla N° 2 "TIPOS DE JUGUETES DE RUEDAS"

Tabla N° 3 "COMPONENTES"

Tabla N° 4 "ACTIVIDADES DEL(LA) MUÑECO(A)"

Tabla N° 5 "TIPOS: JUGUETES PARA ARMAR"

Tabla N° 6 "TIPOS: JUEGO COMPUESTO POR DISTINTOS ELEMENTOS"

Tabla N° 7 "SUBTIPOS ARMAS"

Tabla N° 8 "PROYECTILES LANZADOS POR ARMAS"

Tabla N° 9 "FUENTE DE MOVIMIENTO"

Tabla N° 11 "PRESENTACION"

Tabla N° 1 Código de Catálogo:456 NOMBRE DEL PRODUCTO

Código	Nombre del producto
001	JUGUETE DE RUEDAS
002	MUÑECO (A)
003	JUGUETE PARA ARMAR
004	JUGUETE FORMA ANIMAL
005	AERONAVE
006	JUGUETE MUSICAL
007	JUGUETE PARA ADULTOS
008	ARMAS

009	PISTA DE ACROBACIA (INCLUYE VEHÍCULOS)
010	JUEGO COMPUESTO POR DISTINTOS ELEMENTOS
011	JUGUETE INFLABLE
012	JUGUETE DIDÁCTICO EDUCATIVO
013	MÁSCARA
014	SONAJA
015	TELÉFONO
016	RADIO
017	CASA
018	CASTILLO (ARMADO)
019	ROBOT (ARMADO)
020	JUGUETES PARA MOLDEAR
021	JUGUETES PARA CUNA DE BEBÉ
022	JUGUETES HIDRATABLES
ZZZ	OTROS (ESPECIFICAR)

Tabla N° 2
Código de Catálogo: 457
TIPOS DE JUGUETES DE RUEDAS

Código	Tipo
001	AUTOMÓVIL
002	FORMULA I
003	PATINETE
004	COLECCIÓN
006	SKATE
007	SCOOTER
008	CARRETA
009	TREN
010	CARRETILLA
011	ANIMAL
012	CAMIÓN
013	VOLQUETE
014	GRÚA
015	APLANADORA
016	TRAILER
017	MOTOCICLETA
018	TRIMOTO
019	CUATRIMOTO
020	CAMIONETA

021	OMNIBUS
022	COCHE DE MUÑECO (BEBÉ)
023	POLICÍA
024	BOMBERO
025	AMBULANCIA
026	RESCATE
027	MAQUINARIA COMPLETA (CARGADOR FRONTAL, RETROESCAVADORA, PALAS, BULLDOZERS, ETC.)
028	CAMINADORES DE BEBE
ZZZ	OTROS ESPECIFICAR

Tabla N° 3
Código de Catálogo: 458
COMPONENTES

Código	Componente
001	PLÁSTICO
002	CUERO
003	MADERA
004	TEXTIL
005	PELUCHE (TEJIDO DE PELO LARGO)
006	CARTÓN
007	METAL (PLOMO, LATÓN, ACERO, ALUMINIO, ETC.)
008	PAPEL
009	SILICONA
010	FIBRA DE VIDRIO
011	CAUCHO
012	ACRILICO
013	CERA
014	MDF (FIBRA DE MADERA DE DENSIDAD MEDIA)
015	VIDRIO
016	RESINA
017	PORCELANA
018	CERÁMICA
ZZZ	OTROS, ESPECIFICAR

Tabla N° 4
Código de Catálogo: 459
ACTIVIDADES DEL(LA) MUÑECO(A)

Código	Tipo
011	SIN ACTIVIDAD
012	CON 1 ACTIVIDAD
013	CON 2 O MAS ACTIVIDADES

Tabla N° 5
Código de Catálogo: 460
TIPOS: JUGUETES PARA ARMAR

Código	Tipo
001	BLOQUES
002	ROMPECABEZAS
003	ROBOT
004	SERES NO HUMANOS
005	HOMBRE/MUJER
006	CASA
007	ANIMAL
008	VEHÍCULO
009	PISTA
010	CASTILLO
ZZZ	OTROS, ESPECIFICAR

Tabla N° 6
Código de Catálogo: 461
TIPOS: JUEGO COMPUESTO POR DISTINTOS
ELEMENTOS

Código	Tipo
001	COCINA
002	TÉ
003	COSMETOLOGÍA
004	CAFÉ
005	APARATOS DE LIMPIEZA
006	SONAJAS
007	VEHÍCULO
008	MUÑECO
009	BARCO
010	AVIÓN
011	PISTA
012	OLLA
013	MILITAR

014	ANIMAL
015	UTENSILIO DE COCINA
016	DE PLAYA
ZZZ	OTROS, ESPECIFICAR

Tabla N° 7
Código de Catálogo: 462
SUBTIPOS ARMAS

Código	Subtipo
001	PISTOLA
002	RIFLE/ESCOPETA
003	AMETRALLADORA
004	ESPADA
005	CUCHILLO
006	BAZOOKA
007	GRANADAS
008	MORTERO
009	ARCO
ZZZ	OTROS, ESPECIFICAR

Tabla N° 8
Código de Catálogo: 463
PROYECTILES LANZADOS POR ARMAS

Código	Subtipo
001	AGUA
002	FLECHA
003	DARDO
004	BOLAS DE GOMA
005	BALAS DE GOMA
006	GRANADAS DE PLASTICO
007	NO LANZA PROYECTIL
ZZZ	OTROS, ESPECIFICAR

Tabla N° 9
Código de Catálogo: 464
FUENTE DE MOVIMIENTO

Código	Descripción
001	ELECTRICIDAD A TRAVÉS DE PILAS O BATERÍAS

002	ELECTRICIDAD (CORRIENTE CONTINUA)
003	FRICCIÓN
004	CUERDA
005	ELECTRICIDAD (CONTROLADO POR RADIO CONTROL)
006	ELECTRICIDAD (CONTROLADO POR CONTROL REMOTO)
007	JALAPITA
008	MECÁNICO
009	SIN FUENTE DE MOVIMIENTO
ZZZ	OTROS, ESPECIFICAR

Tabla N° 11
Código de Catálogo: 466
PRESENTACION

Código	Descripción
001	BLISTER
002	CAJA
003	BOLSA
004	PANOPLIAS
005	SET
ZZZ	OTROS